

Einsatzplan Schützenmeister 2026

Datum	Zeit	Anlass	Verfügbar		Schützenmeisterdienst		Büro / Mun Ausgabe
			Scheiben 50m	Wagen 25m	Schützenmeister 1	Schützenmeister 2	
SA 21.03.	1400 - 1600	Training	4	1	Sägesser Elisabeth (S)		
MI 08.04.	1700 - 1900	Training	4	1	Guggisberg Alfred (S)		
SA 11.04.	0900 - 1100	Training	4	1	Gennari Nino		
MI 06.05.	1800 - 2000	Oblig. Programm / Training	4	1	Sägesser Elisabeth (S)	Hartmann Urs	Beat Bigler
SA 09.05.	0900 - 1100	Training	4	1	Gildemeister Nicola (S)		
MI 20.05.	1730 - 1930	Training	4	1	Guggisberg Alfred (S)		
MI 27.05.	1800 - 2000	Vorschiessen Feldschiessen	0	2	Baumann Jürg (S)	Hartmann Urs Gildemeister Nicola (S)	gem. separatem Einsatzplan
FR 29.05.	1800 - 2000	Feldschiessen	0	2	Baumann Jürg (S)	Gennari Nino	gem. separatem Einsatzplan
SA 30.05.	0900 - 1200	Feldschiessen	0	2	Baumann Jürg (S)	Hartmann Urs	gem. separatem Einsatzplan
MI 03.06.	1730 - 1930	Training	4	1	Guggisberg Alfred (S)		
SA 13.06.	0900 - 1100	Oblig. Programm / Training	4	1	Baumann Jürg (S)	Gildemeister Nicola (S)	Beat Bigler
DI 23.06.	1730 - 1930	Training (Aufziehen & Schliessen)	4	1	Hartmann Urs		
SA 27.06.	0900 - 1100	Training	4	1	Gennari Nino		
FR 07.08.	1730 - 1930	Oblig. Programm / Training	4	1	Baumann Jürg (S)	Hartmann Urs	Sägesser Elisabeth
SA 15.08.	0900 - 1100	Training	4	1	Gennari Nino		
MI 26.08.	1700 - 2000	Vorschiessen Bubenberg	0	2	Baumann Jürg (S)	Sägesser Elisabeth (S)	gem. separatem Einsatzplan
SA 29.08.	0900 - 1100	Oblig. Programm / Training	4	1	Baumann Jürg (S)	Gennari Nino	Sägesser Elisabeth
MI 02.09.	1700 - 1900	Training	0	2	Guggisberg Alfred (S)		
SA 05.09.	0800 - 1200	Bubenbergschiessen	0	2	Baumann Jürg (S)	Gildemeister Nicola (S)	gem. separatem Einsatzplan
SA 19.09.	0900 - 1100	Training	4	1	Gildemeister Nicola (S)		
SA 03.10.	0900 - 1100	Training	4	1	Hartmann Urs		
SA 17.10.	0900 - 1200 1400 - 1600	Ausschiessen (Aufziehen & Schliessen)	4	2	Baumann Jürg (S)	Baumann Pascal	

- Im Verhinderungsfall sorgt jeder selber für einen Ersatz
- (S) = verfügt über einen zugeteilten Munitionsschlüssel